

Atelier 10-Le JavaScript Tic Tac Toe¹

Réalisez un jeu de Tic Tac Toe en une seule page HTML à l'aide de JavaScript. La page doit présenter :

1. le titre;
2. une grille de jeu de trois colonnes par trois lignes;
3. un bouton pour recommencer la partie en cours;
4. un bouton pour réinitialiser le nombre de points;
5. le nombre de points accumulés par le joueur **O**;
6. et le nombre de points accumulés par le joueur **X**.



Indications

1. Au départ, les cellules du tableau sont vides et le joueur **O** commence.
2. Lorsqu'un usager clique sur une case du tableau et que la case est vide, un symbole est inséré dans la case. Le premier symbole à être ajouté est le **O** puis on alterne entre les **X** et le **O**.

Dans un premier temps, écrire la fonction javascript qui permet, de réaliser les deux premiers points (chaque clique dans une case du tableau doit ajouter alternativement **O** puis **X**)

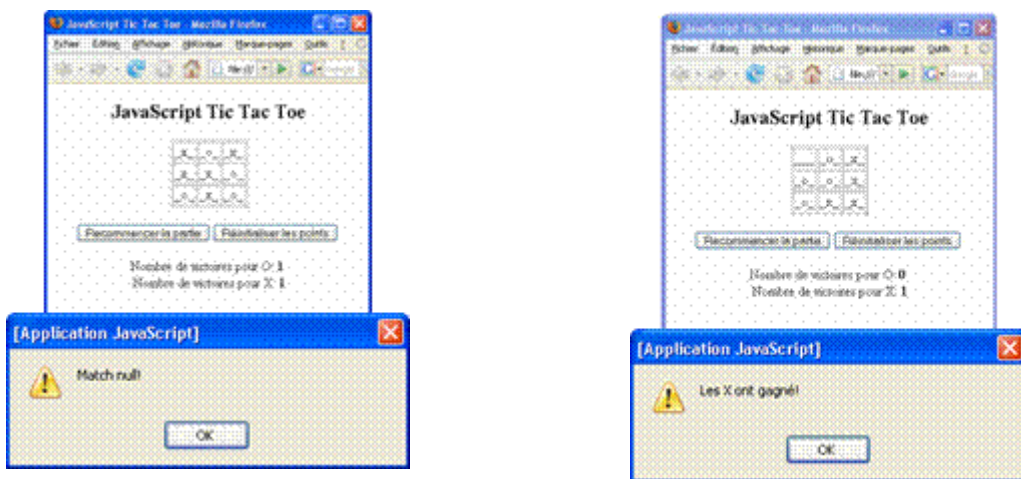
¹ Cet atelier a été conçu par Joan-Sébastien Morales. Des indications ont été rajoutées par Saliha Yacoub pour aider à sa réalisation

3. À chaque fois qu'un symbole est ajouté dans une case, la page doit vérifier s'il y a un « tic tac toe » ou si le match est null. S'il y a un « tic tac toe », une boîte de message apparaît et le nombre de victoires est ajusté

Dans un deuxième temps, écrire la fonction javascript **verifier()** qui permet de réaliser le point 3, c'est-à-dire de :

- Vérifier si les **O** ont gagné
- Vérifier si les **X** ont gagné.
- S'il y'a un match nul

Cette fonction doit afficher un message dans une boîte de dialogue dans chacun des trois cas. (**X** ont gagné, **O** ont gagnés ou match nul)



Vous devez appeler cette fonction au bon endroit (dès qu'un **X** ou un **O** a été rajouté à une case du tableau).

Compléter votre fonction **verifier()** de sorte que le nombre de victoires pour les X (initialement à zéro) et le nombre de victoires pour les O (initialement à zéro) soit ajusté.

Ajouter les fonctions javascript associées **aux boutons** : Recommencer la partie et réinitialiser

Important :

Dans votre code javascript, et avant de manipuler le tableau html, utilisez l'instruction suivante :

```
var x= document.getElementsByTagName("td");
```

x[0].innerHTML représente le contenu de la case 0 de votre tableau.
Vous avez de 0 à 8 éléments dans le tableau